

云南大学 x 腾讯小程序云开发挑战赛参赛手册

一、活动介绍

亲爱的云南大学同学们，云南大学 x 腾讯小程序云开发挑战赛是一个开放的编程黑客马拉松，它将对编程感兴趣、有创意的青年人聚在一起，以小程序·云开发为技术基础，以小程序为载体，为大家提供挑战自我、实现创意的平台。参与者需要在有限的时间内做出炫酷又实用的小程序。本次挑战赛由云南大学本科生院、创新创业学院、云南大学团委、云南大学信息学院和腾讯公司共同主办。

只需带上你创新的思维、拼搏的激情以及心爱的开发“伙伴”（笔记本），旅程就可以起航啦！海阔天空任鸟飞，不勇敢地拼一次，永远无法欣赏到穹顶之上的壮阔风景！快来报名参与吧！

二、参赛对象及参赛要求

本次赛事的参赛对象是云南大学 2017、2018、2019 级在校本科学生，具体参赛要求如下：

- 1、报名：本次赛事通过校内自助报名+校内遴选方式开展报名，由云南大学组织报名事宜并提供最终参赛学生名单和组队信息给腾讯赛事组织部。参赛同学需掌握 CSS、JavaScript 和 Node js 等基本技术方可具备

参赛能力；

- 2、组队：每支参赛队由 3 人组成，每人只能参加一支队伍，总参赛队不超过 60 个。如报名参赛队超过 60 个，将根据参赛队报名信息进行赛前遴选。

三、比赛选题

本次小程序挑战赛的选题由参赛队自主选定，参赛作品需结合云南大学校园的工作、生活、学习等应用需求场景进行原创性的设计与开发，内容不能为小游戏类目、电子商城、匿名社交、虚拟支付等，以及其他不符合[小程序运营规范](#)的类目。

四、赛制说明

本次赛事共分为初赛和复赛。

（一）初赛

- 1、评委组成：评委由腾讯专家和云南大学专家共同组成，对参赛项目进行统一评审，具体评审标准见《作品评审标准》；
- 2、初赛作品提交规范：初赛者需提供作品介绍文档（PDF/PPT 格式）1 份（可参考代码规范部分的开源规范和部署规范）、小程序代码托管链接（可选用 github/gitee/coding 等）；选手可以考虑提供使用演示视频（非必须）以方便评委更快速理解项目。初赛作品提交链接：

<https://wj.qq.com/s2/7352361/383b/>

初赛作品提交地址



- 3、初赛将从参赛队中遴选排名前 50% 的项目授予奖项，其中前 10 名的项目进入决赛，其余项目获优胜奖；
- 4、初赛采取线上比赛方式进行。

(二) 决赛

- 1、进入决赛的 10 个项目采用线下公开路演+评委现场提问的方式开展，根据评委评分，选出特等奖 1 名、一等奖 2 名、二等奖 3 名和三等奖 4 名；
- 2、决赛作品提交规范：决赛者需提供路演 PPT1 份、更新过的作品介绍文档(PDF/PPT 格式)1 份(可参考代码规范部分的开源规范和部署规范)、小程序代码托管链接（可选用 github/gitee/coding 等）。决赛作品提交链接：

<https://wj.qq.com/s2/7352529/f492/>

决赛作品提交地址



五、参赛作品要求

- 1、作品需是 2020 年 10 月期间研发的项目，不允许拿已有项目进行重复提交，除非基于已有项目进行重大功能迭代。
- 2、作品需具有易部署、高可用、低成本、高效率、具备使用价值等特性。
- 3、作品应结合实际应用需求进行原创性的设计与开发，小程序类应用需要符合微信《小程序开放的服务类目》的规定，且必须遵循微信小程序 设计指南、开发标准和《微信小程序平台运营规范》等相关协议及规定；公众号类应用必须遵循微信公众号开发者规范等相关协议及规定。
- 4、参赛队对其所设计的产品有全部知识产权和所有权，对产品可以自由支配，同时默认授权给比赛主办方进行二次传播。

为了更好地帮助同学们完成挑战赛，赛事主办方特为参赛团队同学免费安排腾讯工程师赛前线下培训，以方便参赛者熟练掌握小程序开发和小程序云开发的使用。

六、赛事日程

日程	日期时间	形式	具体安排
赛事报名	10月15日0点-10月21日24点	线上	云南大学组织报名，每队3人
参赛遴选	截至10月23日12点	线上	根据报名表信息对参赛队进行遴选，最多60个参赛队进入初赛
赛前技术培训	10月24日-10月25日 上午：9:00-12:00 下午：2:00-5:00	线下	地点：云南大学信息学院 培训人员：腾讯工程师 培训形式：集中面授 培训要求：参赛队自带笔记本电脑
初赛	10月26日0点-10月29日24点	线上	参赛队按组队情况自行完成参赛作品开发
初赛作品提交	10月30日0点-24点	线上	按要求提交初赛作品
初赛作品评审	10月31日0点-11月1日24点	线上	由腾讯+云南大学评审组线上评审
决赛名单公布	截至11月2日12点	线上	30个获奖队伍，其中前十名队伍进入决赛
决赛准备	11月2日12点-11月5日12点	线上	前十名队伍进入决赛，按照决赛要求进一步完善代码，准备决赛材料

决赛材料提交	截至 11 月 5 日 24 点	线上	按要求提交决赛作品
决赛	11 月 6 日 上午: 8:00-11:50	线下	地点: 云南大学信息学院 决赛方式: 报道, 抽签, 每个队伍 10 分钟路演, 5 分钟评审专家提问
颁奖+签约仪式 (暂定)	11 月 7 日 上午: 9:00-12:30	线下	特等奖 1 支, 一等奖 2 支 二等奖 3 支, 三等奖 4 支 优秀奖 20 支 地点: 云南大学信息学院

七、作品评审标准

(一) 初赛作品评审标准

1、解决方案定位【30 分】

需求明确: 具有明确需要解决的现实问题, 有明确的目标客户和使用场景;

概念创新: 解决方案的产品形态或对传统产品形态的互联网化改造方面有所创新等;

贴近实际: 为行业发展带来便利或具有商业价值。

2、解决方案技术【15 分】

合理性: 结合产品特点运用合适的技术解决问题;

可靠性: 充分考虑各种边界条件, 具有良好的可靠性;

云开发：充分使用云开发优势特性来打造应用服务；

性能：产品性能符合实际需求，并且能够提供有说服力的测试数据。

3、解决方案执行【15分】

易部署：可以很容易进行产品或服务的应用部署；

低成本：应用达成时各个成本较低，不存在无用的成本投入；

高风险控：对部署之后的产品形态的各个风险有很好的把控处理。

4、方案产品体验【30分】

使用体验：流程逻辑清晰，用户易懂易用，用户体验出色；

设计美观：UI设计规范统一、美观精致；

运营规范：具有系统化和合适的运营方案，不存在过度营销现象。

5、参赛过程表现【10分】

资料齐全：大赛规定的作品提交材料详细完整；

资料质量：资料格式规范，论述条理清晰，语言通顺，重点突出。

(二) 决赛路演评审标准

1、创意性：团队做出来的产品是否有创意（10分）

2、技术难度：团队做出来的产品是否合理运用最新技术（20分）

3、完成度：完成度是为了检验团队的协作与执行效率，团队做了哪些事情（10分）

4、实用性：团队做出的产品解决了现实生活中什么样的问题（20分）

5、外观设计：产品外观、用户界面和用户体验（20分）

6、展示性：路演展示表达清晰且有逻辑，展示素材精美（20分）

（三）决赛成绩评定

决赛成绩由初赛成绩和决赛路演加权平均得到，初赛成绩占60%，决赛路演占40%。

八、奖品设置

奖项	队伍数量	奖品
特等奖	1	奖品、证书
一等奖	2	奖品、证书
二等奖	3	奖品、证书
三等奖	4	奖品、证书
优秀奖	20	证书

九、代码规范

提交项目代码需要满足以下规范，以确保项目质量。

代码评审标准

安全风险	1.不包含政治、广告、色情等敏感信息
	2.有开源模块依赖，需开源许可证（LICENSE）
	3.无安全漏洞（重点关注登录鉴权、访问权限控制、密钥证书管理等）
	4.保护用户隐私数据
代码规范	1.架构设计简洁，目录组织恰当，代码合理抽象封装
	2.命名合理规范，代码风格统一
	3.注释完善（关键文件、接口、方法等注释清晰，入参、出参描述清楚）
	4.合理的配置化，屏蔽开发者具体配置信息（但需要有详细的配置指引）
开源规范	1.有清楚的项目文档（README）
	2.构建脚本描述简单清晰，能快速构建项目
	3.代码托管平台：GitHub、码云、Coding、微信开发者代码管理（ https://git.weixin.qq.com ）等
	4. 项目必备文件 <ul style="list-style-type: none"> ● README.md: 项目的介绍；

	<ul style="list-style-type: none">● LICENSE: 项目的开源许可证;● code-of-conduct.md: 项目的行为准则;● contributing.md: 项目的贡献指南;● deployment.md: 部署说明;● changelog.md: 项目的更新日志; <p>README 中需要包含以下内容:</p> <ul style="list-style-type: none">● 项目名称;● 项目介绍;● 项目效果截图 (4-6 张), 能体现核心功能, 不需要套壳;● 项目体验小程序二维码或者链接 (如果已经上线);● 部署教程;● 开源许可证标注;
部署规范	<p>从实践的角度来看, 推荐你在部署教程中至少包含以下因素</p> <ul style="list-style-type: none">● 如何下载代码● 如何将代码导入到开发者工具● 哪些参数需要修改● 哪些云函数需要部署● 涉及到的外部服务● 云数据库中需要创建哪些数据● 云存储中需要上传哪些文件

	<ul style="list-style-type: none"> ● 后台需要配置哪些服务
非必要因素	<p>从实践的角度来看，建议你至少提供以下信息，便于用户使用你的小程序模板</p> <ul style="list-style-type: none"> ● 数据维护指南 ● 联系方式
交付格式	推荐使用 PDF/PPT / 视频作为参赛项目的交付格式

十、Q&A

Q: 活动需要准备什么设备?

A: 活动需每个人自备笔记本电脑、插线板，活动现场有插座、网络

Q: 小程序是否需要上线?

A: 不需要，提交作品时，添加评委微信号为体验者即可

Q: 赛事是否限制使用的框架、语言等?

A: 不限制，但是需要使用小程序·云开发进行小程序后端逻辑开发。

Q: 是否需要开源?

A: 需要开源

十一、参赛报名表

<https://wj.qq.com/s2/7352626/77b0/>

报名表



十二、学习参考文档

1.<https://cloudbase.net/community/guides.html>

2.<https://cloudbase.net/community/guides/practical-guide/share-tree-hole.html>